



Утвърдил:

(проф. д-р Евгени Станимиров)

**Регламент за провеждане на
секция „Програмиране“,
от „Университетска национална ученическа олимпиада“,
на 18.11.2023 г., Икономически университет – Варна**

I. Цел

Целта на състезанието е да се предостави възможност за творческа изява в областта на информатиката, алгоритмизацията и програмирането на ученици от средните училища.

II. Изисквания към участниците

В състезанието могат да участват ученици от 11 и 12 клас.

III. Етапи и срокове при провеждането на състезателното събитие

Състезанието преминава през следните етапи:

- 1) **Регистрация:** желаещите да участват трябва да се регистрират като попълнят онлайн апликационна форма в периода от 16.10.2023 г. до 10.11.2023 г. на адрес: <http://informatics.ue-varna.bg/competition.php>
- 2) **Провеждане:** състезанието ще се проведе неписъствено на 18 ноември 2023 г. Подробни указания за провеждането ще бъдат публикувани на адрес: <http://informatics.ue-varna.bg/contest.html>
- 3) **Обявяване на резултатите:** 20 ноември 2023 г. на веб страницата за състезанието – <http://informatics.ue-varna.bg/results.html>

IV. Формат и оценяване

В състезанието участниците работят самостоятелно върху 5 задачи, публикувани в платформата <https://www.hackerrank.com/>. Всеки състезател разполага с един персонален компютър. Официални езици за програмиране на състезанието са Java, C# и C/C++. Резултатът на всеки участник се визуализира в онлайн платформата. Решенията на задачите се проверяват с неизвестни на състезателите тестови данни, едни и същи за всички участници, подготвени предварително от организационния комитет. За целия комплект от тестове е предвиден лимит от време, който не е известен на състезателите. Даден тестови пример се признава за правилно решен и носи определен брой точки, ако решението на състезателя намира верен резултат в рамките на определения лимит от време.

Време за работа: 180 минути.

V. Класиране на участниците

Класирането се извършва по натрупания брой точки, получени от всеки правилно решен тестови пример. При равен брой точки, за всеки правилно решен тестови пример се пресмята времето (в минути и секунди) от началото на състезанието до момента на предаването му. Участникът с по-малка сума на така изчислените времена се класира на по-предна позиция.

VI. Жури

Оценяването ще се извърши от жури, което включва преподаватели от катедра „Информатика“ при ИУ – Варна. Състав на журито:

Проф. д-р Снежана Сълова – председател

Доц. д-р Янка Александрова

Гл. ас. д-р Латинка Тодоранова

Гл. ас. д-р Бонимир Пенчев

Гл. ас. д-р Радка Начева

VII. Критерии за оценка

Максималният брой точки, които може да получи всеки участник, е 100 разпределени по 20 точки на задача.

VIII. Награден фонд

Съгласно действащите в ИУ – Варна „**Правила за организиране и провеждане на национални и международни студентски и ученически олимпиади, конкурси и състезания**“ участниците, заелите призови места в олимпиадата при записване в ИУ – Варна (обучение субсидирано от държавата), се освобождават от заплащане на две семестриални такси за класиране на първо място, една семестриална такса за класираните на второ и трето място.

На всички, които са получили резултат, равен или по-голям от 50% от максималния брой точки, резултатът се признава като оценка за кандидатстване в прием ОКС „бакалавър“ в ИУ – Варна. Резултатът се преобразува в оценка за кандидатстване в ИУ – Варна както следва:

1. при резултат от 50% до 59% от максималния брой точки – оценка Много добър (5,00);
2. при резултат от 60% до 69% от максималния брой точки – оценка Много добър (5,25);
3. при резултат от 70% до 79% от максималния брой точки – оценка Отличен (5,50);
4. при резултат от 80% до 89% от максималния брой точки – оценка Отличен (5,75);
5. при резултат от 90% до 100% от максималния брой точки – оценка Отличен (6,00).

Ръководител катедра:

/проф. д-р Юлиан Василев/