



**Регламент за провеждане на  
секция „Програмиране“,  
от „Университетска национална ученическа олимпиада“,  
на 03.12.2022 г., Икономически университет – Варна**

## **I. Цел**

Целта на състезанието е да се предостави възможност за творческа изява в областта на информатиката, алгоритмизацията и програмирането на ученици от средните училища.

## **II. Изисквания към участниците**

В състезанието могат да участват ученици от 11 и 12 клас.

## **III. Етапи и срокове при провеждането на състезателното събитие**

Състезанието преминава през следните етапи:

1) **Регистрация:** желаещите да участват трябва да се регистрират като попълнят онлайн апликационна форма в периода от 20.10.2022 г. до 27.11.2022 г. на адрес: <http://informatics.ue-varna.bg/competition.php>

2) **Провеждане:** състезанието ще се проведе неписъствено на 3 декември 2022 г. Подробни указания за провеждането ще бъдат публикувани на адрес: <http://informatics.ue-varna.bg/contest.html>

3) **Обявяване на резултатите:** 4 декември 2022 г. на веб страницата за състезанието – <http://informatics.ue-varna.bg/results.html>

## **IV. Формат и оценяване**

В състезанието участниците работят самостоятелно върху 5 задачи, публикувани в платформата <https://www.hackerrank.com/>. Всеки състезател разполага с един персонален компютър. Официални езици за програмиране на състезанието са Java, C# и C/C++. Резултатът на всеки участник се

визуализира в онлайн платформата. Решенията на задачите се проверяват с неизвестни на състезателите тестови данни, едни и същи за всички участници, подготвени предварително от организационния комитет. За целия комплект от тестове е предвиден лимит от време, който не е известен на състезателите. Даден тестови пример се признава за правилно решен и носи определен брой точки ако решението на състезателя намира верен резултат в рамките на определения лимит от време.

**Време за работа:** 180 минути.

#### **V. Класиране на участниците**

Класирането се извършва по натрупания брой точки, получени от всеки правилно решен тестови пример. При равен брой точки, за всеки правилно решен тестови пример се пресмята времето (в минути и секунди) от началото на състезанието до момента на предаването му. Участникът с по-малка сума на така изчислените времена се класира на по-предна позиция.

#### **VI. Жури**

Оценяването ще се извърши от жури, което включва преподаватели от катедра „Информатика“ при ИУ – Варна. Състав на журито:

Проф. д-р Снежана Сълова – председател

Доц. д-р Янка Александрова

Гл. ас. д-р Бонимир Пенчев

Гл. ас. д-р Радка Начева

Д-р Захари Барбов, мениджър на ИКТ знанието в КВС

Георги Янков – управител на „Нанотек Електроник България ЕООД“

Огнян Гуглев и Петър Павлов – фирма „Адастра“

#### **VII. Критерии за оценка**

Максималният брой точки, които може да получи всеки участник, е 100 разпределени по 20 точки на задача.

## **VIII. Награден фонд**

Съгласно действащите в ИУ – Варна „**Правила за организиране и провеждане на национални и международни студентски и ученически олимпиади, конкурси и състезания**“ участниците, заелите призови места в олимпиадата при записване в ИУ – Варна (обучение субсидирано от държавата), се освобождават от заплащане на две семестриални такси за класиране на първо място, една семестриална такса за класираните на второ и трето място.

На всички, които са получили резултат, равен или по-голям от 50% от максималния брой точки, резултатът се признава като оценка за кандидатстване в прием ОКС „бакалавър“ в ИУ – Варна. Резултатът се преобразува в оценка за кандидатстване в ИУ – Варна както следва:

1. при резултат от 50% до 59% от максималния брой точки – оценка Много добър (5,00);
2. при резултат от 60% до 69% от максималния брой точки – оценка Много добър (5,25);
3. при резултат от 70% до 79% от максималния брой точки – оценка Отличен (5,50);
4. при резултат от 80% до 89% от максималния брой точки – оценка Отличен (5,75);
5. при резултат от 90% до 100% от максималния брой точки – оценка Отличен (6,00).

**Заелите призови места ще получат допълнителни награди от фирми КВС, Нанотек и Адастра.**