

ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА
ФАКУЛТЕТ „ИНФОРМАТИКА“
КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“

Приета от ФС (протокол № 8 / 05.03.2020 г.)

Приета от КС (протокол № 7 / 28.02.2020 г.)

УТВЪРЖДАВАМ:

Декан:

(проф. д-р Владимир Сълов)

У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А

ПО ДИСЦИПЛИНАТА: „АДАПТИВЕН УЕБ ДИЗАЙН“;

ЗА СПЕЦ: „Мобилни и уеб технологии“; ОКС „бакалавър“

КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 4; СЕМЕСТЪР: 7;

ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 180 ч.; в т.ч. аудиторна 60 ч.

КРЕДИТИ: 6

РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
• ЛЕКЦИИ	30	2
• УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	30	2
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	120	-

Изготвили програмата:

1.
(доц. д-р Снежана Сълова)

2.
(гл. ас. д-р Радка Начева)

3.
(гл. ас. д-р Борис Банков)

Ръководител катедра:
„Информатика“ (проф. д-р Юлиан Василев)

I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината „Адаптивен уеб дизайн“ има за цел надграждане на знанията и уменията в областта на разработката на уеб сайтове и по-конкретно, в частта на възможностите им за адекватно използване на мобилни устройства.

Студентите следва да усвоят умения за създаването на уеб приложения, които акцентират върху преживяването на потребителя и са така проектирани, че да изглеждат еднакво добре и да бъдат напълно функционални на различните съвременни устройства.

Отделя се внимание на някои специфични подходи при проектирането на съдържанието на сайта, както и по отношение на дизайна на потребителския интерфейс. Чрез подробното разглеждане на възможностите на Bootstrap, както и на приложението на media заявки, студентите ще придобият знания за изграждане на адаптивни (responsive) уеб сайтове, което е основно изискване към всеки съвременен ресурс в Интернет пространството.

Дисциплината формира у студентите способности за самообучение и стремеж за разширяване на знанията и уменията при работа с динамично променящите се съвременни уеб технологии.

II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
Тема 1. Основи на адаптивния уеб дизайн		5	-	
1.1.	Адаптивен и responsive уеб дизайн	3	-	
1.2.	Проектиране на съдържанието на сайта за мобилни устройства	2	-	
Тема 2. Дизайн на потребителски интерфейс		4	2	
2.1.	Основни принципи на дизайна на потребителски интерфейс	2	1	
2.2.	Концепции и подходи за създаване на потребителски интерфейс	2	1	
Тема 3. Адаптивен уеб дизайн с Bootstrap		9	10	
3.1.	Инсталиране и използване на Bootstrap	1	1	
3.2.	Система от решетки на Bootstrap	2	2	
3.3.	Използване на базов CSS	2	2	
3.4.	Основни компоненти на Bootstrap	2	2	
3.5.	Навигация с Bootstrap	1	2	
3.6.	Плъгини в Bootstrap	1	1	
Тема 4. Оптимизация на Bootstrap		5	8	
4.1.	Основни техники на оптимизация	3	6	
4.2.	Често допускани грешки	2	2	
Тема 5. Media заявки		7	10	
5.1.	Същност	2	2	
5.2.	Начин на приложение	3	6	
5.3.	Използване на breakpoints	2	2	
Общо:		30	30	

III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:

№. по ред	ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА	Брой	ИАЗ ч.
1.	Семестриален (текущ) контрол		
1.1.	Контролна работа	1	40
1.2.	Курсова работа	1	40
Общо за семестриален контрол:		2	80
2.	Сесиен (краен) контрол		
2.1.	Изпит (тест)	1	40
Общо за сесиен контрол:		1	40
Общо за всички форми на контрол:		3	120

IV. ЛИТЕРАТУРА

ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Колисниченко, Д. Адаптивен уеб дизайн с Bootstrap. „Асеневци“, София, 2017.

ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Уорд, К. Бърз старт в адаптивния уебдизайн. София: ИК „ЗеСТ Прес“, 2018.
2. Firdaus, T., Frain, B. and LaGrone, B. HTML5 and CSS3: Building Responsive Websites. Packt Publishing, 2016.
3. 2. Lambert, M. Learning Bootstrap 4 - Second Edition, Packt Publishing; 2nd Revised edition, 2016.
4. 3. Bootstrap - The most popular HTML, CSS, and JS library in the world, <https://getbootstrap.com>, 23.2.2020.
5. 4. Responsive Web Design - Learn to Code Advanced HTML & CSS, <https://learn.shayhowe.com/advanced-html-css/responsive-web-design>, 23.2.2020.