

**ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА**  
**ФАКУЛТЕТ „ИНФОРМАТИКА“**  
**КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“**

---

---

Приета от ФС (протокол №15 / 28.01.2021 г.)

Приета от КС (протокол №4 / 30.11.2020 г.)

**УТВЪРЖДАВАМ:**

**Декан:**

**(проф. д-р Владимир Сълов)**

**У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А**

**ПО ДИСЦИПЛИНАТА: “ПРИЛОЖНО ПРОГРАМИРАНЕ”;**

**ЗА СПЕЦ: „Дигитални технологии в бизнеса“; ОКС „бакалавър“**

**КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 3; СЕМЕСТЪР: 6;**

**ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 180 ч.; в т.ч. аудиторна 75 ч.**

**КРЕДИТИ: 6**

**РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН**

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
• ЛЕКЦИИ	30	2
• УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	45	3
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	105	-

Изготвили програмата:

1. ....  
(проф. д-р Владимир Сълов)

2. ....  
(гл. ас. д-р Бонимир Пенчев)

Ръководител катедра: .....  
„Информатика“ (проф. д-р Юлиан Василев)

## I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината „Приложно програмиране“ е предназначена за студентите от бакалавърска степен на специалност „Дигитални технологии в бизнеса“ при Икономически университет – Варна. Дисциплината запознава студентите с основите на приложното програмиране с използване на езика за програмиране C# и средата за разработка Visual Studio.

Знанията, които ще получат студентите, обхващат платформата .NET на Microsoft за разработка и изпълнение на приложения. Разглеждат се нейните основни концепции, архитектура, компоненти, библиотеки, езици и среди за разработка. Приложението на получените знания и умения е в областта на разработката на софтуер, за създаване на приложни програми за Windows с помощта на платформата .NET, включително с използване на разнообразни контроли и достъп до бази от данни.

Дисциплината дава възможност на студентите да разширят своите базисни знания по програмиране и да формират нови умения за интеграция на изучените програмни средства и технологиите на базите от данни за създаването на приложни програми.

## II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
<b>Тема 1. Въведение в приложното програмиране и платформата .NET</b>		<b>10</b>	<b>6</b>	
1.1	Приложно програмиране – същност и характеристика	1		
1.2	Езици и среди за приложно програмиране	1		
1.3	Платформата .NET на Microsoft	4		
1.4	Среда за разработка Visual Studio .NET	2	3	
1.5	Проекти, инструменти на средата	2	3	
<b>Тема 2. Приложение на езика C# при разработването на програми под платформата .NET</b>		<b>10</b>	<b>6</b>	
2.1	Обзор-преговор на базовите средства на езика	2		
2.2	Обектно-ориентирани възможности	6	4	
2.3	Работа с масиви и списъци	2	2	
<b>Тема 3. Изграждане на приложни програми за Windows</b>		<b>4</b>	<b>21</b>	
3.1	Форми	1	4	
3.2	Менюта		2	
3.3	Основни контроли	1	6	
3.4	Извеждане на графична информация	1	6	
3.5	Многонишкови и мрежови възможности	1	3	
<b>Тема 4. Използване на бази от данни в приложните програми</b>		<b>6</b>	<b>12</b>	
4.1	Същност и технологии	2	2	
4.2	Основни класове	2	2	
4.3	Основни контроли		4	
4.4	Функции за директен достъп	2	4	
<b>Общо:</b>		<b>30</b>	<b>45</b>	

### **III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:**

<b>№. по ред</b>	<b>ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА</b>	<b>Брой</b>	<b>ИАЗ ч.</b>
<b>1.</b>	<b>Семестриален (текущ) контрол</b>		
1.1.	Тестове	2	20
1.2.	Контролни работи	2	20
<b>Общо за семестриален контрол:</b>		<b>4</b>	<b>40</b>
<b>2.</b>	<b>Сесиен (краен) контрол</b>		
2.1.	Изпит (тест)	1	30
2.2.	Практическо задание	1	35
<b>Общо за сесиен контрол:</b>		<b>2</b>	<b>65</b>
<b>Общо за всички форми на контрол:</b>		<b>6</b>	<b>105</b>

### **IV. ЛИТЕРАТУРА**

#### **ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Сълов, В. .NET технологии. Наука и икономика, ИУ-Варна, 2007.
2. Василев, А. С# – разширени възможности на езика в примери. Асеновци, София, 2019.

#### **ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Наков, Св. и колектив. Принципи на програмирането със С#, Фабер, Велико Търново, 2018.
2. Сълов, В. Въведение в програмирането, Наука и икономика, Икономически университет – Варна, 2015.
3. Watson, K. et al. Beginning Visual C# 2012. Wrox, New Jersey, 2012.