

ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА
ФАКУЛТЕТ „ИНФОРМАТИКА“
КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“

Приета от ФС (протокол № 20/27.09.2021 г.)

Приета от КС (протокол № 2/24.09.2021 г.)

УТВЪРЖДАВАМ:

Декан:

(проф. д-р Владимир Сълов)

У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А

ПО ДИСЦИПЛИНАТА: „АДАПТИВЕН УЕБ ДИЗАЙН“;

ЗА СПЕЦ: „Мобилни и уеб технологии“; ОКС „магистър“ – редовно обучение

КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 5 - СС, 6 - ДНДО; СЕМЕСТЪР: 9 - СС, 11 - ДНДО;

ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 180 ч.; в т.ч. аудиторна 60 ч.

КРЕДИТИ: 6

РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО (часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т.ч.		
• ЛЕКЦИИ	30	2
• УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	30	2
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	120	-

Изготвили програмата:

1.
(доц. д-р Снежана Сълова)

2.
(гл. ас. д-р Радка Начева)

3.
(гл. ас. д-р Борис Банков)

Ръководител катедра:
„Информатика“ (проф. д-р Юлиан Василев)

I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината „Адаптивен уеб дизайн“ има за цел надграждане на знанията и уменията в областта на разработката на уеб сайтове и по-конкретно, в частта на възможностите им за адекватно използване на мобилни устройства.

Студентите следва да усвоят умения за създаването на уеб приложения, които акцентират върху преживяването на потребителя и са така проектирани, че да изглеждат еднакво добре и да бъдат напълно функционални на различните съвременни устройства.

Отделя се внимание на някои специфични подходи при проектирането на съдържанието на уеб сайта, както и по отношение на дизайна на потребителския интерфейс. Чрез разглеждане на възможностите на софтуерни рамки за разработване на клиентската част на сайтовете, както и на приложението на media заявки, студентите ще придобият знания за изграждане на адаптивни и responsive уеб сайтове, което е основно изискване към всеки съвременен ресурс в Интернет пространството.

Дисциплината формира у студентите способности за самообучение и стремеж за разширяване на знанията и уменията при работа с динамично променящите се съвременни уеб технологии.

В хода на обучение се прилагат и развиват следните ключови компетентности, съгласно препоръката на Съвета на Европейския съюз от 22 май 2018 г, а именно:

- Компетентност в областта на точните науки, технологиите и инженерството – група 3. Способност за използване и прилагане на модели и концепции. Студентите трябва да могат да прилагат на практика модели за разработване, оценяване и тестване на адаптивни уеб сайтове;

- Цифрова компетентност – група 4. Способност за търсене и намиране на релевантна информация, необходима за създаване на уеб приложения. Получените задълбочени знания за технологиите за разработка адаптивни уеб сайтове, методите и средствата за оценяване и тестване на тяхната ползваемост, способстват студентите да създават качествени дигитални форми на фирмено представяне;

- Личностна и социална компетентност – група 5. Способност за прилагане на разнообразни комуникационни подходи и инструменти, които са адаптирани към контекста на взаимодействие. Придобиване на умения за решаване на реално съществуващи проблеми, за планиране на задачи, за организиране на собствената работа и справяне с конфликти.

- Предприемаческа компетентност – група 7. Способност за планиране и управление на проекти, свързани с уеб разработки. Студентите придобиват умения и знания за аналитичност, прогнозиране, програмиране, проектиране, планиране на уеб разработки. Фокус на дисциплината също е и придобиване на управленски умения и умения за работа в екип, креативност и любознателност.

II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
Тема 1. Основи на адаптивния уеб дизайн		3	-	
1.1.	Адаптивен и responsive уеб дизайн	1	-	
1.2.	Проектиране на съдържанието на сайта за мобилни устройства	1	-	
1.3.	Класификация на софтуерни рамки за разработване на клиентската част на уеб сайтове	1	-	

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
Тема 2. Прототипиране на адаптивни уеб сайтове		6	6	
2.1.	Техники за прототипиране	3	3	
2.2.	Софтуерни средства за създаване на интерактивни прототипи	3	3	
Тема 3. Софтуерни рамки за адаптивни уеб сайтове		6	6	
2.1.	Инсталиране и използване на софтуерна рамка	1	1	
2.2.	Система от решетки на софтуерната рамка	1	1	
2.3.	Използване на базов CSS	1	1	
2.4.	Основни компоненти на софтуерната рамка	1	1	
2.5.	Навигация	1	1	
2.6.	Плъгини	1	1	
Тема 4. Media заявки		6	6	
3.1.	Същност	2	2	
3.2.	Начин на приложение	2	2	
3.3.	Използване на breakpoints	2	2	
Тема 5. Интеграция с jQuery / jQuery Mobile		3	6	
4.1.	Основни положения при работа с jQuery / jQuery Mobile	1	3	
4.2.	Модули за jQuery / jQuery Mobile	2	3	
Тема 6. Тестване и оценяване на ползваемостта на адаптивни уеб сайтове		6	6	
2.1.	Процес на оценяване на ползваемостта	3	3	
2.2.	Софтуерни приложения за тестване на ползваемостта	3	3	
Общо:		30	30	

IV. ФОРМИ НА КОНТРОЛ

No. по ред	ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА	Брой		ИАЗ ч.
1.	Семестриално оценяване			
1.1.	Практическа задача	1		20
1.2.	Контролна работа	1		20
1.3.	Курсова работа	1		30
Общо за семестриалното оценяване:		3		70
2.	Сесийно оценяване			
2.1.	Изпит	1		50
Общо за сесийното оценяване:		1		50
Общо за всички форми на контрол:		4		120

V. ЛИТЕРАТУРА

ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Вълканова, В. Медии и уеб дизайн – Култура и функционалност на онлайн комуникацията. УИ „Св. Климент Охридски“, 2019.
2. Chivukula, S., Iskandar, A. Web Development with Angular and Bootstrap: Embrace responsive web design and build adaptive Angular web applications. Packt Publishing, 2019.

ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Мюлер-Ротерберг, К. Дизайнерско мислене For Dummies. Изд. АлексСофт, 2020.
2. Bankov, B. Game Design Principles in Enterprise Web Applications. 20 International Multi-disciplinary Scientific Geoconference SGEM 2020 : Conference Proceedings, 18 - 24 Aug. 2020, Albena, Bulgaria : Vol. 20. Informatics, Geoinformatics and Remote Sensing. Iss. 2.1. Informatics. Geoinformatics, Sofia : STEF92 Technology Ltd., 2020, 2.1, 161 - 167.
3. Nacheva, R. Standardization Issues of Mobile Usability. International Journal of Interactive Mobile Technologies [iJIM], Wien : International Association of Online Engineering [IAOE], 14, 2020, 7, 149 - 157.
4. Nacheva, R. Color Accessibility: Tools and Techniques for Better UI Designs. TechCo - Lovech 2019: Научна конференция : 30 г. Технически колеж - Ловеч, 19 май 2019 : Сборник доклади : Т. 2, Габрово : Унив. изд. В. Априлов, 2, 2019, 237 - 243.
5. Уорд, К. Бърз старт в адаптивния уебдизайн. София: ИК „ЗеСТ Прес“, 2018.
6. Колисниченко, Д. Адаптивен уеб дизайн с Bootstrap. „Асеновци“, София, 2017.
7. Foundation – The most advanced responsive front-end framework in the world, <https://get.foundation/>, 20.9.2021.
8. Bootstrap – The most popular HTML, CSS, and JS library in the world, <https://getbootstrap.com>, 20.9.2021.
9. jQuery Mobile, <https://jquerymobile.com/>, 20.9.2021.
10. jQuery, <https://jquery.com/>, 20.9.2021.