

ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – ВАРНА
ФАКУЛТЕТ „ИНФОРМАТИКА“
КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“

Приета от ФС (протокол № 8 / 05.03.2020 г.)

Приета от КС (протокол № 7 / 28.02.2020 г.)

УТВЪРЖДАВАМ:

Декан:

(проф. д-р Владимир Сълов)

У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А

ПО ДИСЦИПЛИНАТА: „КЛИЕНТСКО УЕБ ПРОГРАМИРАНЕ“;

ЗА СПЕЦ: „Мобилни и уеб технологии“; ОКС „бакалавър“

КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 3; СЕМЕСТЪР: 6;

ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 150 ч.; в т.ч. аудиторна 60 ч.

КРЕДИТИ: 5

РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
• ЛЕКЦИИ	30	2
• УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	30	2
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	90	-

Изготвили програмата:

1.
(доц. д-р Снежана Сълова)

2.
(гл. ас. д-р Борис Банков)

Ръководител катедра:
„Информатика“ (проф. д-р Юлиан Василев)

I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината „Клиентско уеб програмиране“ е предназначена за бакалаврите от специалност „Мобилни и уеб технологии“ при Икономически университет – Варна. Чрез нея студентите ще получат необходимите знания и умения за разширяване на функционалността на уеб страниците чрез добавяне на програмни скриптове, работещи в браузъра на клиентския компютър.

Дисциплината предоставя теоретична подготовка, знания и практически умения за добавяне на динамично уеб съдържание, чрез езика JavaScript. Помага на студентите да се научат да модифицират елементите в уеб страниците, да събират информация за типа на браузъра, текущата дата и да обработват събития, случващи се в браузъра на клиента.

Основните знания, които ще получат студентите, са по отношение на:

- начините за реализация на скриптове и основните синтактични конструкции на езика – променливи, оператори, функции;
- обектноориентираното програмиране в JavaScript;
- работата JavaScript библиотеки.

Приложението на получените знания и умения е главно при разработването на динамични уеб и мобилни приложения.

Дисциплината формира у студентите способности за самообучение и стремеж за разширяване на знанията и уменията им при работа с непрекъснато променящите се уеб среди и технологии.

II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
Тема 1. Въведение в клиентското уеб програмиране		2	2	
1.1.	Програмиране от страна на клиента	1	-	
1.2.	Програмен език JavaScript, реализация на скриптове	1	2	
Тема 2. Основи на езика JavaScript		5	5	
2.1.	Променливи в JavaScript	1	1	
2.2.	Изрази и оператори	1	1	
2.3.	Основни конструкции на езика	1	1	
2.4.	Работа с масиви	1	1	
2.5.	Функции	1	1	
Тема 3. Обектноориентираното програмиране в JavaScript		6	6	
3.1.	Класове, обекти, методи, събития	3	3	
3.2.	Вградени класове в JavaScript	3	3	
Тема 4. Документен обектен модел (Document Object Model, DOM)		8	8	
4.1.	Структура и начин на достъпване на елементите	2	2	
4.2.	Управление на съдържанието и CSS свойствата на HTML документи	2	2	
4.3.	Обработка на събития и прихващане на поведения	2	2	
4.4.	Валидиране на HTML форми	2	2	
Тема 5. Работа с други обекти		3	3	
5.1.	Използване на обектния модел на браузъра (Browser Object Model BOM)	1	1	

5.2.	Получаване на информация за браузъра и системата (обект Navigator)	1	1	
5.3.	Информация за монитора и адресната лента на браузъра (обекти Screen и Location)	1	1	
Тема 6. Библиотеки в JavaScript		6	6	
6.1.	Основи на работата с библиотека jQuery	3	3	
6.2.	Други JavaScript библиотеки и плъгини	3	3	
Общо:		30	30	

III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:

№. по ред	ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА	Брой	ИАЗ ч.
1.	Семестриален (текущ) контрол		
1.1.	Контролна работа	2	40
1.2.	Тест	1	20
Общо за семестриален контрол:		3	60
2.	Сесиен (краен) контрол		
2.1.	Изпит (тест и задача по курсовия проект)	1	30
Общо за сесиен контрол:		1	30
Общо за всички форми на контрол:		4	90

IV. ЛИТЕРАТУРА

ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Колисниченко, Д. JavaScript & jQuery практическо програмиране: София: Книгоизд. Асеновци, 2014.

ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Бланхард, Дж., jQuery & jQuery UI: Бързо ръководство. АлексСофт, 2017.
2. МакПий, Д. и Уилтон, П. Програмиране с JavaScript Том 1. София: АлексСофт, 2019.
3. МакПий, Д. и Уилтон, П. Програмиране с JavaScript Том 2. София: АлексСофт, 2019.
4. D.K. Academy. JavaScript. Решения на практически задачи. София: Асеновци, 2019.
5. Atencio, L., Functional Programming in JavaScript: How to improve your JavaScript programs using functional techniques. Manning Publications, 2016.
6. Haverbeke, M. Eloquent JavaScript, 2nd Ed.: A Modern Introduction to Programming, No Starch Press, 2014.
7. Larsen, J., Get Programming with JavaScript. Manning Publications, 2016.
8. Resig, J., Bibeault, B., Maras, J., Secrets of the JavaScript Ninja. Manning Publications, 2016.
9. W3Schools Online Web Tutorials. // <http://w3schools.com>, 20.02.2020.