

ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА
ФАКУЛТЕТ „ИНФОРМАТИКА“
КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“

Приета от ФС (протокол № 20/27.09.2021 г.)

Приета от КС (протокол № 2/24.09.2021 г.)

УТВЪРЖДАВАМ:

Декан:

(проф. д-р Владимир Сълов)

У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А

ПО ДИСЦИПЛИНАТА: „УЕБ ТЕХНОЛОГИИ“;

ЗА СПЕЦ: Всички специалности от ПН 4.6 Информатика и компютърни науки;

ОКС „магистър“ – редовно обучение

КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 5 - ДНДО; СЕМЕСТЪР: 10;

ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 360 ч.; в т.ч. аудиторна 60 ч.

КРЕДИТИ: 12

РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
• ЛЕКЦИИ	30	2
• УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	30	2
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	300	-

Изготвили програмата:

1.
(доц. д-р Снежана Сълова)

2.
(гл. ас. д-р Борис Банков)

Ръководител катедра:
„Информатика“ (проф. д-р Юлиан Василев)

I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината „Уеб технологии“ има за задача да даде на студентите от специалностите от професионално направление 4.6 необходимите знания и умения за проектиране, разработване, развитие и оптимизиране на уеб сайтове. Чрез лекционния материал и лабораторните упражнения студентите ще се научат да:

- проектират дизайна, структурата и организацията на уеб сайтовете;
- избират и прилагат съвременни уеб технологии при разработката на уеб сайтове;
- поддържат и оптимизират уеб сайтове.

Получените знания и умения намират приложение във всички сфери на обществения живот – икономика, публична администрация, образование и др. Благодарение на наученото студентите ще са в състояние да създават уеб сайтове, които да се използват от организациите като ефективен маркетингов и бизнес инструмент.

Дисциплината ще формира способности у студентите за самообучение и разширяване на знанията и уменията в света на непрекъснато обновяващите се Интернет технологии. Ще им спомогне да усъвършенстват своите умения за работа в екип, за непрекъснато обучение, самоусъвършенстване, както и за вземане на решения относно прилагане на новостите в сферата на уеб разработките.

В хода на обучение се прилагат и развиват следните ключови компетентности, съгласно препоръката на Съвета на Европейския съюз от 22 май 2018 г, а именно:

- **Цифрова компетентност – група 4.** Способност за ползване и създаване на цифрово съдържание, предназначено за уеб среда. Получените задълбочени знания за технологиите за разработка съвременни уеб сайтове позволяват на студентите умело, критично и свободно да създават качествено уеб съдържание.

- **Личностна компетентност, социална компетентности и компетентност за придобиване на умения за учене – група 5.** Способност за справяне в сложни ситуации и несигурна среда. Уеб технологиите са една изключително динамична сфера, която предполага придобиване на умения за непрекъснато учене. Освен това за да се създаде подходящ дизайн и функционалност на уеб приложенията е необходимо събиране на множество и различни мнения, водене на конструктивни диалози, способност за ефективно управление на времето и информацията.

- **Предприемаческа компетентност – група 7.** Способност за планиране и управление на проекти, свързани с уеб разработки. Сферата на уеб технологиите предоставя много варианти за реализация на проектите, което налага анализ и оценка на силните и слаби страни на всеки един възможен подход. Знанията, получени по дисциплината помагат на студентите лесно да трансформират идеите си в реални приложения.

II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. По ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
1. Въведение в уеб технологиите		2	-	
1.1.	Възникване, история и развитие на Интернет.	1	-	
1.2.	Уеб (World Wide Web) – основни понятия.	1	-	

2. Уеб сайтове – планиране, проектиране и технологии за създаване		6	2	
2.1.	Видове уеб сайтовете и особености при разработката и поддържането им.	1	-	
2.2.	Дефиниране на изискванията към уеб сайта и неговата цел.	1	-	
2.3.	Проектиране на дизайна, структурата и организацията на уеб сайта.	1	-	
2.4.	Технологии за разработка на уеб сайтове.	1	-	
2.5.	Средства за популяризиране на уеб сайт.	2	2	
4. Възможности на HTML (HyperText Markup Language)		10	12	
4.1.	Въведение в HTML. Базова структура на HTML документ и основни елементи в езика.	2	2	
4.2.	Блокови елементи и инлайн елементи. Описание на текст, параграфи, списъци и хипервръзки.	2	2	
4.3.	Вмъкване на мултимедийни елементи – изображения, аудио, видео.	2	2	
4.4.	Създаване на таблици и форми.	2	3	
4.5.	Семантични структуриращи тагове	2	3	
5. Каскадни стилкови набори (Cascading Style Sheets – CSS)		10	14	
5.1.	Въведение в CSS. Работа със селектори; групиране на селектори и наследяване на свойства.	2	2	
5.2.	Форматиране на текст, списъци и хипервръзки.	2	3	
5.3.	Задаване на фон, рамки и отстъпи.	2	3	
5.4.	Същност и елементи на Box модел-а. Позициониране на елементи.	2	3	
5.5.	Адаптивен (responsive) дизайн. Възможности на Bootstrap framework.	2	3	
6. Системи за управление на уеб съдържание		2	2	
6.1.	Същност и видове системи за управление на уеб съдържание.	1	1	
6.2.	Принципи на работа със системите за управление на уеб съдържание.	1	1	
Общо:		30	30	

III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:

№ по ред	ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА	Брой	ИАЗ ч.
1.	Семестриално оценяване		
1.1.	Тест	1	50
1.2.	Контролна работа 1	1	50
1.3.	Контролна работа 2	1	50
Общо за семестриалното оценяване:		3	150
2.	Сесийно оценяване		
2.1.	Изпит (тест и защита на курсов проект)	1	150
Общо за сесийното оценяване:		1	150
Общо за всички форми на контрол:		4	300

IV. ЛИТЕРАТУРА

ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Колисниченко, Д. HTML 5 & CSS 3 практическо програмиране за начинаещи, трето преработено и допълнено издание: София: Книгоизд. Асеновци, 2017.
2. Колисниченко, Д. JavaScript & jQuery практическо програмиране: София: Книгоизд. Асеновци, 2014.

ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Бен Хеник, Б. HTML & CSS: Добрите страни. Изд. ЗеСТ Прес, 2011.
2. Василев, А. JavaScript в примери и задачи, София: Книгоизд. Асеновци, 2018.
3. Върбанов, Р. и др. Web технологии. Варна: Унив. изд. Наука и икономика, 2014.
4. Колисниченко, Д. Адаптивен дизайн с Bootstrap, изд. Асеновци, 2017.
5. Крейвънс, Дж., Бъртофт, Дж. HTML5 Хакове. Изд. ЗеСТ Прес, 2020
6. МакПийк, Д. и Уилтън, П. Програмиране с JavaScript – том 1, АлексСофт, 2019.
7. DuRocher, D. HTML and CSS QuickStart Guide: The Simplified Beginners Guide to Developing a Strong Coding Foundation, Building Responsive Websites, and Mastering of Modern Web Design (QuickStart Guides), ClydeBank Media LLC, 2021.
8. Robbins, J. Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics 5th Edition, O'Reilly Media, 2018.
9. Frain, B. Responsive Web Design with HTML5 and CSS3. Birmingham: Packt Publishing, 2015.
10. A List Apart: The Articles. // <http://alistapart.com/articles>, (15.09.2021).
11. Bootstrap. The world's most popular mobile-first and responsive front-end framework. // <http://getbootstrap.com>, (15.09.2021).
12. Check Your Website Rank. // <http://seositecheckup.com/>, (15.09.2021).
13. W3Schools Online Web Tutorials. // <http://w3schools.com>, (15.09.2021).