

**ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА**  
**ЦЕНТЪР ЗА МАГИСТЪРСКО ОБУЧЕНИЕ**  
**КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“**

---

---

Приета от ФС (протокол №8 / 05.03.2020 г.)

Приета от КС (протокол №7 / 28.02.2020 г.)

**УТВЪРЖДАВАМ:**

**Декан:**

(проф. д-р Владимир Сълов)

**У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А**

**ПО ДИСЦИПЛИНАТА: “ПРОЕКТИРАНЕ НА ИНФОРМАЦИОННИ СИСТЕМИ”;**

**ЗА СПЕЦ: „Мобилни и уеб технологии“; ОКС „магистър“**

**КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 6 - ДНДО; СЕМЕСТЪР: 12;**

**ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 150 ч.; в т.ч. аудиторна 60 ч.**

**КРЕДИТИ: 5**

**РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН**

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
• ЛЕКЦИИ	30	2
• УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	30	2
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	90	-

Изготвили програмата:

1. ....  
(доц. д-р Силвия Парушева)
2. ....  
(гл. ас. д-р Янка Александрова)
3. ....  
(гл. ас. д-р Мария Армянова)

Ръководител катедра: .....  
„Информатика“ (проф. д-р Юлиан Василев)

## I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината “Проектиране на информационни системи” е базова за студентите от магистърска степен на специалност “Бизнес информационни системи” при Икономически университет – Варна. Тя има за цел да осигури теоретични знания и практически умения на студентите по въпросите на изграждането на информационни системи (ИС). Подготовката по дисциплината формира системно мислене и подход при разработката на ИС. Подробно се изясняват основните въпроси на теорията и методологията на проектирането на ИС

Подготовката по дисциплината дава възможност на студентите за приложение на придобитите знания и уменията при разработката и поддържането на информационни системи в различни области. Разработването на курсови проекти върху реални задачи осигурява нужната практическа подготовка за реализацията на студентите като разработчици на ИС.

Обучението по тази дисциплина осигурява необходимия фундамент за развитие на способностите за разширяване на знанията в сферата на използване на нови технологични решения при изграждането и поддържането на ИС и за формиране на нови умения в това направление.

## II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

№. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
<b>Тема 1. Същност, архитектура и структура на информационните системи. Жизнен цикъл на ИС.</b>		<b>3</b>		
1.1.	Информационни системи - същност, развитие, изисквания, класификация.	1		
1.2.	Архитектура на ИС.	1		
1.3.	Жизнен цикъл на ИС. Модели на жизнения цикъл.	1		
<b>Тема 2. Подходи и принципи на проектиране.</b>		<b>3</b>	<b>4</b>	
2.1.	Структурен подход на проектиране.	1	2	
2.2.	Обектноориентиран подход на проектиране.	1	2	
2.3.	Принципи на проектиране.	1		
<b>Тема 3. Обектноориентирано моделиране.</b>		<b>2</b>		
3.1.	Принципи на обектноориентираното моделиране.	1		
3.2.	Обектноориентирани методологии и езици за моделиране.	1		
<b>Тема 4. Моделиране с UML.</b>		<b>6</b>	<b>6</b>	
4.1.	Възможности на езика UML. Видове модели и диаграми. Софтуерни среди за моделиране с UML.	1	2	
4.2.	Модел на потребителските случаи.	1	1	
4.3.	Диаграми на взаимодействието.	1	1	
4.4.	Диаграми на последователността.	1	1	
4.5.	Диаграми на дейността. Диаграми на състоянията.	2	1	
<b>Тема 5. Организация на постоянната информация</b>		<b>2</b>	<b>2</b>	
5.1.	Номенклатури – същност и изисквания. Класификация на информационните множества.	1	1	
5.2.	Системи за кодиране на номенклатурите. Методика.	1	1	
<b>Тема 6. Проектиране на информационната база</b>		<b>4</b>	<b>6</b>	
6.1.	Същност, изисквания и организация на информационната база.	1	2	

	Форми на организация.			
6.2.	Проектиране на бази от данни.	3	4	
<b>Тема 7. Проектиране на потребителския интерфейс.</b>		<b>2</b>	<b>4</b>	
7.1.	Потребителски интерфейс - същност, изисквания, тенденции в развитието му.	1	2	
7.2.	Методология на разработка на потребителския интерфейс.	1	2	
<b>Тема 8. Проектиране на входа на ИС.</b>		<b>4</b>	<b>4</b>	
8.1.	Форми за реализация на входа на ИС. Изисквания към входа.	1	2	
8.2.	Софтуерни среди за проектиране на входа на ИС	3	2	
<b>Тема 9. Проектиране на изхода на ИС.</b>		<b>4</b>	<b>4</b>	
9.1.	Форми на извеждане на резултатната информация.	1	2	
9.2.	Методика на проектиране на изхода на ИС. Софтуер за проектиране на изхода.	3	2	
<b>Общо:</b>		<b>30</b>	<b>30</b>	

### **III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:**

<b>№. по ред</b>	<b>ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА</b>	<b>Брой</b>	<b>ИАЗ ч.</b>
<b>1.</b>	<b>Семестриален (текущ) контрол</b>		
1.1.	Контролни	2	30
<b>Общо за семестриален контрол:</b>		<b>2</b>	<b>30</b>
<b>2.</b>	<b>Сесиен (краен) контрол</b>		
2.1.	Изпит (тест)	1	30
2.2.	Курсов проект	1	30
<b>Общо за сесиен контрол:</b>		<b>2</b>	<b>60</b>
<b>Общо за всички форми на контрол:</b>		<b>4</b>	<b>90</b>

### **IV. ЛИТЕРАТУРА**

#### **ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Пенева, П., Александрова, Я., Армянова, М., Бизнес информационни системи, Издателство "Наука и икономика" - Икономически университет Варна., 2013, ISBN: 978-954-21-0706-4.
2. Alan, D., Haley Wixom, B., Roth, R., System Analysis and Design, 10th edition, John Wiley and sons, 2018.

#### **ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Object Management Group, UML Specification, <https://www.omg.org/spec/UML/> (23.02.2020)
2. Mangogna, A., Starr, L., Mellor, S., Models to Code, Apress, 2017
3. Stephens, R., Beginning Software Engineering, John Wiley and sons, 2015