

**ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – ВАРНА**  
**ФАКУЛТЕТ „ИНФОРМАТИКА“**  
**КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“**

---

---

Приета от ФС (протокол №15 / 28.01.2021 г.)

Приета от КС (протокол №4 / 30.11.2020 г.)

**УТВЪРЖДАВАМ:**

Декан:

(проф. д-р Владимир Сълов)

**У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А**

ПО ДИСЦИПЛИНАТА: „УЕБ ТЕХНОЛОГИИ“;

ЗА СПЕЦ: „Дигитални технологии в бизнеса“; ОКС „бакалавър“

КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 3; СЕМЕСТЪР: 6;

ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 180 ч.; в т.ч. аудиторна 75 ч.

КРЕДИТИ: 6

**РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН**

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
• ЛЕКЦИИ	45	3
• УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	30	2
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	105	-

Изготвили програмата:

1. ....  
(доц. д-р Снежана Сълова)
2. ....  
(гл. ас. д-р Миглена Стоянова)
3. ....  
(гл. ас. д-р Борис Банков)

Ръководител катедра: .....  
„Информатика“ (проф. д-р Юлиан Василев)

## I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината „Уеб технологии“ има за цел да даде на студентите от специалност „Бизнес информационни системи“ необходимите знания и умения за проектиране, разработване, развитие и оптимизиране на уеб сайтове. Чрез лекционния материал и семинарните занятия студентите ще се научат да:

- проектират дизайна, структурата и организацията на уеб сайтовете;
- избират и прилагат съвременни уеб технологии при разработката на уеб сайтове;
- поддържат и оптимизират уеб сайтове.

Получените знания и умения намират приложение във всички сфери на обществения живот – икономика, публична администрация, образование и др. Благодарение на наученото студентите ще са в състояние да създават уеб сайтове, които да се използват от организацията като ефективен маркетингов и бизнес инструмент.

Дисциплината ще формира способности у студентите за самообучение и разширяване на знанията и уменията в света на непрекъснато обновяващите се Интернет технологии. Ще им спомогне да усъвършенстват своите умения за работа в екип, за непрекъснато обучение, самоусъвършенстване, както и за вземане на решения относно прилагане на новостите в сферата на уеб разработките.

## II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
<b>1. Въведение в уеб технологиите</b>		<b>2</b>	-	
1.1.	Възникване, история и развитие на Интернет	1	-	
1.2.	Интернет – основни понятия	1	-	
<b>2. Уеб сайтове – планиране, проектиране и технологии за създаване</b>		<b>8</b>	-	
2.1.	Видове уеб сайтовете и особености при разработката и поддържането им	1	-	
2.2.	Дефиниране на изискванията към уеб сайта и неговата цел	1	-	
2.3.	Проектиране на дизайна, структурата и организацията на уеб сайта	2	-	
2.4.	Технологии за разработка на уеб сайтове	2	-	
2.5.	Средства за популяризиране на уеб сайт. Оптимизация на уеб сайт за търсещите машини	2	-	
<b>3. Възможности на HTML (HyperText Markup Language)</b>		<b>10</b>	<b>8</b>	
3.1.	Въведение в HTML. Базова структура на HTML документ и основни елементи в езика.	2	2	
3.2.	Възможности за форматиране на текст, изображения, параграфи, списъци и хипервръзки.	3	2	
3.3.	Създаване на таблици. Блокови елементи и инлайн елементи.	2	2	
3.4.	Създаване на форми.	2	2	
<b>4. Възможности на CSS (Cascading Style Sheets)</b>		<b>16</b>	<b>16</b>	
4.1.	Въведение в CSS.	1	-	
4.2.	Работа със селектори; групиране на селектори и наследяване на свойства.	2	2	
4.3.	Форматиране на фон, текст, списъци и хипервръзки. Задаване на рамка. Работа с изображения.	3	2	
4.4.	Същност и елементи на Box модел-а.	2	2	

4.5.	Позициониране на елементи.	2	2	
4.6.	Използване на псевдокласове и псевдоелементи.	2	2	
4.7.	Адаптивен (responsive) дизайн.	2	3	
4.8.	Възможности на Bootstrap framework.	2	2	
<b>5. Основи на JavaScript</b>		<b>9</b>	<b>6</b>	
5.1.	Основни понятия и синтаксис, променливи, оператори, цикли, масиви и функции.	3	2	
5.2.	Документен обектен модел (Document Object Model, DOM)	3	2	
5.3.	Работа със слайдери, галерии и компоненти за навигация.	3	2	
		<b>Общо:</b>	<b>45</b>	<b>30</b>

### **III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:**

<b>№. по ред</b>	<b>ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА</b>	<b>Брой</b>	<b>ИАЗ ч.</b>
<b>1.</b>	<b>Семестриален (текущ) контрол</b>		
1.1.	Тест	1	20
1.2.	Контролни работи	2	40
<b>Общо за семестриален контрол:</b>		<b>3</b>	<b>60</b>
<b>2.</b>	<b>Сесиен (краен) контрол</b>		
2.1.	Изпит (тест и защита на курсов проект)	1	45
<b>Общо за сесиен контрол:</b>		<b>1</b>	<b>45</b>
<b>Общо за всички форми на контрол:</b>		<b>4</b>	<b>105</b>

### **IV. ЛИТЕРАТУРА**

#### **ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Колисниченко, Д. HTML 5 & CSS 3 практическо програмиране за начинаещи, трето преработено и допълнено издание: София: Книгоизд. Асеновци, 2017.
1. Колисниченко, Д. JavaScript & jQuery практическо програмиране: София: Книгоизд. Асеновци, 2014.

#### **ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Колисниченко, Д. Адаптивен уеб дизайн с Bootstrap. София: Книгоизд. Асеновци, 2017.
2. МакДоналд, М. HTML5 липсващото ръководство. София: ЗеСТ прес, 2012.
3. Томс, Ж. и Г. Белоглушева. Уеб сайтът мисията задължителна, София: Изд. Сиела софт енд публишинг, 2009.
4. D.K. Academy. Да на направим собствен блог с WordPress. София: Книгоизд. Асеновци, 2018.

5. D.K. Academy. JavaScript решения на практически задачи. София: Асеновци, 2019.
6. Frain, B. Responsive Web Design with HTML5 and CSS3. Birmingham: Packt Publishing, 2015.
7. Krol, K. WordPress 5 Complete. Birmingham: Packt Publ., 2019.
8. Meloni, J. and Kyrnin, J. HTML, CSS, and JavaScript All in One, Sams Teach Yourself, 3rd Edition, Sams Publishing, 2018.
9. Robbins, J. Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics, 5 edition, O'Reilly Media, 2018.
10. Bootstrap. The world's most popular mobile-first and responsive front-end framework. // <http://getbootstrap.com>, 1.02.2020.
11. W3Schools Online Web Tutorials. // <http://w3schools.com>, 1.02.2020.